## 小学生男子ソフトボール 技術レベル向上のための達成目標数値 提案

## ハイレベル

技術力・戦略度の高い ソフトボールを 楽しむ

- ・目標①~④を達成出来る、近隣の都道府県のチーム(対戦経験の無いチーム)とトーナメントで戦う試合を増やす。 →勝ち抜く力を磨く。強いチームや見た事もない作戦を知る。
- ・1日2試合、90分の試合に慣れる。 (それが出来なければ、1日合計4時間になるだけの試合数をこなす。) →試合をこなす体力を身に付ける。



目標①~④の色塗の数値を各1度でも達成出来るようになったら、 ハイレベルなチームと沢山対戦する事をオススメします。

#### 目標(1) 1イニングでも多く進もう

試合時間と	全国トップレベル	レベルが高い試合	まあまあ	最低でもクリア	レベルが低い
終了時間内	エローノノレ・バル	(選手を褒めて!)	\$ 20 \$ 20	取述(も)))	レベルの良い
50分試合	6回以上進んだ	5回まで進んだ	4回まで進んだ	3回まで進んだ	2回以下で終了
60分試合	7回まで進んだ	6回まで進んだ	5回まで進んだ	4回まで進んだ	3回以下で終了
70分試合		70分以内で7回終了	80分以降で7回終了	5 回終了	4回以下で終了
70万武百	1時間かからずに	70分以内で7回終了	もしくは、6回終了	3 四於 1	4回以下で終う
80分試合	7回終了	80分以内で7回終了	80分台で7回終了	90分以降で7回終了	6回以下で終了
90分試合		90分以内で7回終了	90分台で7回終了	100分以降で7回終了	



目標①を達成するためには、目標②~④の 達成が不可欠です。

## 高学年チーム の目標数値

練習すれば上手くなる、 成長していく、楽しさ を学ぶ

目標② 投手(各個人)

**ストライク率** = 全投球数÷(ストライク(見逃し・空振り) + ファール + インプレー打球)

目標数値は、**毎試合65.0%~69.9%以内に収められる事**。

||※理想は、1イニング13球で9球ストライク(69.2%)

#### **目標③** 打者(チーム全体)

・**チームスイング率** = 全ストライク÷ (空振り数+インプレー打球+ファール) バッターがどれだけ振っていこうとしているかの確率です。

#### 目標数値は毎試合70%を超える事。

・**チームコンタクト率**=スイング数÷(インプレー打球+ファール) バッターがスイングした際に(ファールも含めて)ボールとバットが当たる確率。

<mark>目標数値は**57.1%。(毎試合出して欲しい)** 71.4%以上はトップレベル評価。</mark>

(77.7%) スイング7回中4球は当てて欲しい。 (57.1%)

9球中 7球はスイングして欲しい。

#### **目標④** 守備(チーム全体)

・完璧本塁打(フェンス越えの本塁打か、外野がボールに触れられずに抜けていった打球)、与四死球、奪三振の3つを除いた

**チーム進塁阻止数**=(守備アウト数+相手の残塁数)―(相手打球による進塁数+自分達のミス数)

進塁阻止した数

進塁された数

※優先アウトの際は、アウトとなった塁の後ろのランナーの進塁は数えない。

※1試合ごとの達成になり、

- ・「+**1」~「+4」を達成**出来たら、「守備がなんとか頑張った試合!」と褒めてあげて下さい。
- ・ $\lceil + 5 \rfloor \sim \lceil + 9 \rfloor$  を達成出来たら、守備が上手いチームと呼んで $\mid K \mid$  の
- ・「+10」を超えたら、かなりハイレベルな守備が出来るチームです。



上記、目標①~④を達成するための下地として、下級生同士の大会を行い、 小学3年生の3月末までに、**4つの「100」を選手1人1人に(試合で)経験させて欲しいです。** 

<mark>・投手は、1<u>00人の打者に投げる事。</u> → 1 試合10人に投げるとしたら、約10試合が必要。</mark>

(出来る限り、1人でも違う打者と対戦して欲しいです。)

### ・打者は、100打席入る事。

→1試合2打席打つとしたら、約50試合が必要。

(※出来る限り、1人でも違う投手と対戦して欲しいです。)

・<u>守備は、100イニング守備に就く事。</u> →1 試合3イニング守備に就くとしたら、約33試合必要。

(※レギュラーポジションのみで100イニングが望ましいです。)

<u>・走塁は、100塁間走る事。</u> →ホームから1塁で「1」。つまり、試合でダイヤモンドを25周分を走る事。

(※出来る限り、各塁でのリードや打球判断、次の塁へ進塁する事等を多く学んで欲しい。)

4つの「100」を到達で、試合慣れが出来ます。試合慣れをする事で、

- ・試合の緊張感が初めよりも薄まる。 ・攻守交代が早くなる。
- ・ベンチでの過ごし方、声の出し方が分かるようになる。
- ・周りを見て、試合が出来るようになる。(余裕も生まれる)

下級生の経験値を経た選手が多い程、 上記目標①~④はクリアしやすくなります。

4つの「100」をクリアするには、約50試合が必要なので、1年で50試合の開催は難しくとも、2年なら1年間で25試合。 3年かけてなら1年間で17試合を開催して欲しいです。(ティーボールでも、大人がスローピッチする試合でもOK)

# 低学年選手の 経験数値

ソフトボールの試合の 楽しさ、プレーの楽しさ ・難しさを学ぶ